

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU NA PREZENTACJĘ MULTIMEDIALNĄ LUB FILM

§ 1

Konkurs jest przeznaczony dla uczniów I Liceum Ogólnokształcącego im. prof. Zbigniewa Religi w Zabrze.

§ 2

Przedmiotem konkursu jest promowanie czytelnictwa, w szczególności książek historycznych, w tym poświęconych historii Polski XX wieku.

§ 3

Cele konkursu:

- przygotowanie prezentacji multimedialnej lub filmu nt. interesującej książki o tematyce historycznej XX i XXI wieku
- popularyzacja i upowszechnianie wiedzy o historii Polski i dziejów oręża polskiego, patriotyzmu i szacunku dla dokonań minionych pokoleń,
 - aktywizowanie uczniów zdolnych do rozwijania twórczych pasji
 - rozwijanie umiejętności posługiwania się technologią informacyjną,
 - kształtowanie umiejętności selekcji potrzebnych informacji,
 - wdrażanie do korzystania z różnorodnych źródeł informacji z poszanowaniem praw autorskich.
 - aktywizowanie uczniów zdolnych do rozwijania twórczych pasji,
 - pogłębiania własnych zainteresowań oraz umiejętności redakcyjnych,

§ 4

Sposób przeprowadzenia konkursu oraz wymogi prezentacji:

- Prace mogą być wykonywane indywidualnie bądź w zespołach 2-osobowych.
- Prezentacja zgłoszona do konkursu powinna być wykonana w programie Microsoft Power Point (pakiet programu Microsoft Office) i zapisana w formacie umożliwiającym otwarcie jej bezpośrednio w w/w programie (z rozszerzeniem *.ppt, jak również jako prezentacja z rozszerzeniem *.pps) lub w postaci filmu.
- Jako nazwę plików należy wpisać swoje nazwisko i imię.
- Należy zwrócić uwagę na materiały zdjęciowe, filmowe i dźwiękowe wykorzystane w prezentacjach tak, aby były odpowiednio podpisane (muszą podawać źródło: odnośnik do strony internetowej, z której zostały pobrane lub imię i nazwisko autora itp. Czas trwania prezentacji lub filmu do 4 minut.

§ 5

Miejsce i termin składania prac:

- prace należy dostarczyć na płycie CD do nauczyciela organizującego konkurs: Pana Brunona Kossmanna lub biblioteki szkolnej. Prace przyjmowane będą do dnia 10 czerwca 2022 roku.
- Wyniki ogłoszone zostaną 14 czerwca 2022 roku..

§ 6

Kryteria oceny prac konkursowych:

Komisja będzie najwyżej oceniała prace:

- prezentujące temat w sposób interesujący i przyciągający uwagę,
- charakteryzujące się oryginalnym ujęciem tematu i ciekawymi przemyśleniami,
- napisane językiem zrozumiałym, mające walory edukacyjne i popularyzacyjne.

- Oceniane będą również:
- estetyka i efekt wizualny,
- temat prezentacji lub filmu,
- grafika i cała szata graficzna,
- przejrzystość,
- techniczna poprawność wykonania.

§ 7

- Uczniowie, którzy oddadzą poprawnie wykonane prace w ustalonym powyżej terminie otrzymają częściową ocenę celującą z informatyki. Dodatkowo uczniowie, których prace nagrodzone zostaną I i II miejscem, otrzymają podwyższoną o jeden stopień ocenę na koniec roku szkolnego z informatyki.

Wszystkim autorom prac przyznane zostaną pamiątkowe dyplomy.

§ 8

Postanowienia końcowe

Decyzja komisji oceniającej jest ostateczna. Przystępujący do konkursu uczestnik akceptuje postanowienia powyższego Regulaminu. Regulamin konkursu i jego wyniki będą dostępne na stronie internetowej szkoły.

Akceptacja powyższego regulaminu wiąże ze sobą prawo do późniejszego wykorzystania prac zgodnie z potrzebami szkoły.